

**Staffeleinteilung Hallenkreismeisterschaft Männer Vorrunde**

46 Mannschaften wurden gemeldet

Spielzeit: 10 min

Gruppe	VR1	VR2	VR3	VR4
Termin	SA .13.01.24	SA .13.01.24	SA .13.01.24	SO. 14.01.24
Zeit	10:00 - 13:00 h	14:00 - 17:00 Uhr	13:30 - 16:30 Uhr	10:00 - 13:00 h
Ort	Großschwabhausen	Großschwabhausen	Geraberg	Bad Sulza
	5. GW Blankenhain 2.	3. GW Blankenhain 1.	2. SpVgg. Geratal 2.	1. BSC Apolda 1.
	4. Fort. Gschwabhausen	5. BSC Apolda 2.	4. FSV Gräfinau-Angstedt 2.	4. SV GW Niedertrebra
	2. TSV Magdala	2. Einheit Rudolstadt 2.	6. SV Griesheim 2.	5. VfB Oberweimar 2.
	1. SSV BG Mellingen	6. SV 70 Tonndorf 2.	1. FSV Gbreitenbach 1.	3. FSV Zottelstedt 1.
	3. SV 70 Tonndorf 1.	4. SpVgg Kranichfeld	3. FSV BW Stadtilm 1.	2. SV Gaberndorf 1.
		1. Wachs. Haarhausen 1.	5. Wachs. Haarhausen 2.	

Gruppe	VR5	VR6	VR7	VR8
Termin	SO. 14.01.24	SO. 14.01.24	SO. 14.01.24	SO. 14.01.24
Zeit	14:00 - 17:00 Uhr	13:30 - 16:30 Uhr	13:30 - 16:30 Uhr	13:30 - 16:30 Uhr
Ort	Bad Sulza	Weimar	Saalfeld Gorndorf	Amstadt
	3. Fort. Frankendorf	3. TSV Kromsdorf	1. TSG Kaulsdorf	4. SV Griesheim 1.
	2. SV GW Großbringen	1. VfB Oberweimar 1.	3. SSV GW Gräfenthal	2. <del>FSV Gbreitenbach 2.</del>
	4. SV BW Schmiedehausen	2. FC Empor Weimar	6. Germania Königsee	3. SV GW Witzleben
	5. FSV Zottelstedt 2.	6. VSG Union Weimar-Nord	5. FSV Oberweißbach	1. Spfrd. Eixleben
	1. Isserodaer SV	5. Fortuna Hopfgarten	2. SV Stahl Unterwellenborn	6. FSV BW Stadtilm 2.
	6. TSV Berlstedt	4. SV Gaberndorf 2.	4. TSV Zollhaus	5. Eintracht Kirchheim

Die beiden Staffelpbesten jeder Staffel sowie die 4 besten Drittplatzierten (Quotient) erreichen die Hauptrunde

Quotientenregel ( \* 5er Gruppen erhalten jeweils einen Sieg 2:0 dazu)

FSV Ilmtal Zottelstedt 1.	11:5 Tore	10 Punkte	*
Fort. Frankendorf	8:4 Tore	10 Punkte	
FSV GW Blankenhain 1.	8:2 Tore	9 Punkte	
FSV BW Stadtilm 1.	9:7 Tore	9 Punkte	
SV 70 Tonndorf 1.	7:7 Tore	9 Punkte	*
SV GW Witzleben	8:4 Tore	7 Punkte	— ersetzt G'breitenbach 2. aus Gruppe 8
SSV GW Gräfenthal	6:5 Tore	7 Punkte	
TSV Kromsdorf	4:6 Tore	7 Punkte	