



# KFA Mittelthüringen

## Spielplan zur Hallenkreismeisterschaft

### E-Junioren HR Gruppe 1 am 15.01.2017

6 Mannschaften

Bad Sulza

	Mannschaften	B	D	E	F	A	C	Tore	Punkte	Platz
<b>B</b>	<b>SG FC Bad Berka 1.</b>	XXX	3:0	3:1	0:5	0:1	1:0	7:7	9	<b>3</b>
<b>D</b>	<b>SG FSV Zottelstedt 1.</b>	0:3	XXX	0:0	0:1	0:1	2:2	2:7	2	<b>5</b>
<b>E</b>	<b>Schöndorfer SV</b>	1:3	0:0	XXX	0:2	0:2	0:1	1:8	1	<b>6</b>
<b>F</b>	<b>VfB Oberweimar 1.</b>	5:0	1:0	2:0	XXX	0:0	2:0	10:0	13	<b>1</b>
<b>A</b>	<b>SC 1903 Weimar</b>	1:0	1:0	2:0	0:0	XXX	1:0	5:0	13	<b>2</b>
<b>C</b>	<b>VSG Union Weimar Nord</b>	0:1	2:2	1:0	0:2	0:1	XXX	3:6	4	<b>4</b>

**Spielzeit:** 1 x 10 Minuten (ohne Seitenwechsel – erstgenannte Mannschaft spielt links und hat Anstoß)

### Spielplan:

1	A - B	<b>SC 1903 Weimar</b>	-	<b>SG FC Bad Berka 1.</b>	1 : 0
2	C - E	<b>VSG Union Weimar Nord</b>	-	<b>Schöndorfer SV</b>	1 : 0
3	D - F	<b>SG FSV Zottelstedt 1.</b>	-	<b>VfB Oberweimar 1.</b>	0 : 1
4	B - C	<b>SG FC Bad Berka 1.</b>	-	<b>VSG Union Weimar Nord</b>	1 : 0
5	E - A	<b>Schöndorfer SV</b>	-	<b>SC 1903 Weimar</b>	0 : 2
6	F - C	<b>VfB Oberweimar 1.</b>	-	<b>VSG Union Weimar Nord</b>	2 : 0
7	B - D	<b>SG FC Bad Berka 1.</b>	-	<b>SG FSV Zottelstedt 1.</b>	3 : 0
8	A - F	<b>SC 1903 Weimar</b>	-	<b>VfB Oberweimar 1.</b>	0 : 0
9	E - B	<b>Schöndorfer SV</b>	-	<b>SG FC Bad Berka 1.</b>	1 : 3
10	C - D	<b>VSG Union Weimar Nord</b>	-	<b>SG FSV Zottelstedt 1.</b>	2 : 2
11	F - E	<b>VfB Oberweimar 1.</b>	-	<b>Schöndorfer SV</b>	2 : 0
12	A - D	<b>SC 1903 Weimar</b>	-	<b>SG FSV Zottelstedt 1.</b>	1 : 0
13	B - F	<b>SG FC Bad Berka 1.</b>	-	<b>VfB Oberweimar 1.</b>	0 : 5
14	C - A	<b>VSG Union Weimar Nord</b>	-	<b>SC 1903 Weimar</b>	0 : 1
15	D - E	<b>SG FSV Zottelstedt 1.</b>	-	<b>Schöndorfer SV</b>	0 : 0

**Wertung:** Es werden pro Sieg 3 Punkte und pro Unentschieden 1 Punkt vergeben, bei Punktgleichheit entscheidet das Torverhältnis, dann die mehr erzielten Tore, danach das Spiel gegeneinander. Gibt es dann keine Entscheidung erfolgt ein 6-Meter-Schießen mit 3 Schützen pro Team