



Regeln G-Junioren Kinderfußball KFA Mittelthüringen

Saison 2026/2027

- 3 gegen 3 - Kaisermodus
- Mannschaftsstärke: ein Team = 5 Spieler, eine gemeldete Mannschaft kann mit max. 2 Teams am Turnier teilnehmen; max. 16 teilnehmende Teams = 8 Spielfelder
- Der gastgebende Verein ist über das DFBnet-Postfach über die Teilnahme zu informieren, auch ob ein oder zwei Teams mitspielen.
- Spielfeldgröße 20x16m bis max.25x20m; Ball Größe 3
- Zeit : 4 Runden mit 5-6min – Halbzeitpause, weitere 4 Rd. mit 5-6 min (Spielzeit 40 bis 48 min maximal)
- 4 Minitore (jedes teilnehmende Team bringt zwei Tore mit, wenn nicht vom Gastgeber anders kommuniziert)
- ein Betreuer pro Feldseite (2 Trainer oder Betreuer am Spielfeldrand, alle anderen halten einen entsprechenden Mindestabstand zum Feld ein)
- Tore können erst in der 6m-Zone des Feldes erzielt werden
- Einwurf und Abstoß werden durch eindribbeln ersetzt
- Torerzielung immer indirekt, d.h. Ball muss vorher mind. einmal an- oder abgespielt werden, Spielfortsetzung bei Tor und Toraus an der Torauslinie zwischen den Minitoren, gegnerische Mannschaft ist dabei außerhalb der Schusszone
- Ecken werden von der Seitenlinie in Höhe der Schusszone als Dribbling oder Pass ausgeführt
- Nach jedem Tor wechseln beide Mannschaften automatisch jeweils eine*n Spieler*in.
- Nach jedem Durchgang gehen die Gewinnerteams jeweils ein Spielfeld weiter, die Verliererteams jeweils um ein Spielfeld zurück.
- Bei 3 Toren Unterschied kann die zurückliegende Mannschaft einen zusätzlichen Spieler ins Spiel bringen, bis der Spielstand wieder ausgeglichen ist

